Retro

- produktivita ≠ team
- není stejný cíl sprintu
- není posun/status change → APs
- všechno je PRIORITA

CHYBY

- Team nevidí HODNOTU (smysl) ACTION POINTU. (AP)
- PSYCHOLOGICKÉ BEZPEČÍ V TEAMU.
- ABSENCE SEBEREFLEXE V TEAMU /u JEDNOTLIVCŮ
- DÁVAT SI ZPĚTNOU VAZBU. (ZV = feedback)
- ? ANONYMITA ? NEMŮŽU DÁVAT BEZPEČNOU ZPĚTNOU ZV ? KOE/KAY

- PO = VEDOUCÍ – PMG → na pozvání !!! vs. KULTURA VE FIRMĚ
- nemít APs
- AP by měl mít 1 owners (PO AP)
- hlasovat team o četnosti / délce retra / tématu
- fokusovat se jen na backlog
- RETRO by mělo mít HODNOTU → prioritizace
- reaktivovat/odemknout lidi → ptát se (hlasovat)
- (nekomunikující team)
- zeptat se KDO tam má být (s PO/bez PO)
- 3-5 otázek – Feeling cloud (1-10)
- nemít MIX teamy (remote vs. on-site)
- √ retro na retro – ZV / Book book na AP / dél/retro
- délka retra by měla reflektovat délku sprintu (velikost teamu)
- ⊕ owner AP = zodpovědná osoba → 1 TAKE AWAY (⊖ shared sprint goal) → prioritizace / MVP ZV

BLOKÁTORY

- SM neovládá team (i PO)
- PO nepřipravuje

- NESLEDOVÁNÍ ZNĚN (STATUS AP)
- NEDOSTATEČNÁ PŘÍPRAVA
- NEDOSTATEK OBJEKTIVITY
- NEOCHOTA KE ZMĚNĚ
- CHYBĚJÍCÍ "BASIC" TEAMOVÁ / EVENTOVÁ PRAVIDLA

- ☑ zapojení všech členů teamu → nemusí dostat prostor
- ☑ dávat konkrétní otázky (OO), příprava předem
- ☑ použít metodu 1-2-4 – čtverce
- ☑ liserting structure choice
- ☑ každý musí mít VLASTNÍ LOGIN do toolu
- ☑ mít zapnté kamery → trénink přes jiné meetings → vidět EMOCE / BODY TALK
- ☑ udržitelnost dohod = teamová pravidla
  - SAMI SI NAŠOU KONTRAKT (předem → uchování) on-site ⊖ MIX
- (team) ? jak udržet POZORNOST (když nepracovali?) < OFF-site (hlasování)

BEST PRACTICES

- ⊕ srovnání kvality výstupů / retra s/bez člověka XY
- ⊕ přivolat facilitaci RETRA v teamu (SM pomůže)
- AP – identifikovat
- ⊕ pojmenovat ROLI na Retru (vystoupit z role < facilitátor, člen teamu)

Q-CONNECT